



MATEMÁTICA, MAGIA, ESPIÕES E OUTRAS CONTAS

Ana Rute Domingos

Sessão interactiva. Os participantes são encorajados a descobrir e a experimentar o fascínio da matemática através de desafios e de relatos da história da matemática e do mundo. Esta sessão é também um convite à descoberta de algumas aplicações da matemática (criptografia, códigos numéricos,...).

Duração: 90 minutos

Público-alvo: Alunos do ensino secundário

Palavras-chave: Magia Matemática, criptografia, sistemas e códigos numéricos.