



Ciências
ULisboa

Mestrados e PGs do DI
[@CiênciasULisboa](#)

2020/2021

Agenda

- Motivação
- Mestrados do DI
 - MEI
 - MI + PGI
 - MSI
 - MCD + PGDS
 - MBBC
 - Mestrados em colaboração
- Prémios
- Candidaturas
- Questões

Motivação

Porquê fazer um Mestrado?

Porquê fazer um Mestrado?

Licenciaturas de três anos não permitem **especialização**

Difícilmente em 3 anos conseguem **aprofundar** o que gostariam, ou **precisam**, quando forem para o mercado de trabalho

Porquê fazer um Mestrado?

Benefícios

Melhor CV

- Mais conhecimentos, especialização, melhores profissionais
- Melhores oportunidades de progressão no privado
- Alguns concursos na função pública exigem mestrado

Melhor ordenado

Porquê fazer um Mestrado?

Custos

Entrar mais tarde no mercado de trabalho

Porquê fazer um Mestrado?

Entrada no “mercado de trabalho” pode ser antecipada

2º ano (Dissertação/Projeto)

- Em empresa
 - Escolhem a empresa onde vão trabalhar
 - ~100% alunos ficam na empresa
- Em projeto de investigação com bolsa
 - Realizado nos centros de investigação do DI
 - Podem ficar a fazer investigação

Entrada apenas é atrasada **1 Ano**

Porquê Informática?

Porquê Informática?

- **Muito valorizada!**
- Usada em praticamente **todas as áreas**
- Atividade criativa e interventiva
- **Oferta de emprego excede a procura**
 - “até 2020 serão precisos 15 mil informáticos em Portugal”
 - “em 2020 estima-se que haja 850.000 vagas por preencher na europa”
- **Bem pago!**



Porquê em Ciências.ULisboa?

Porquê em Ciências.ULisboa?

- **Qualidade** e competência do corpo docente
- **Investigação de topo** nas unidades de investigação
- Ligação a outras áreas | multidisciplinariedade
- Forte ligação às empresas e à sociedade
- **Boas infraestruturas** laboratoriais

Porquê em Ciências.ULisboa?

- Ótima **localização e acessos**
- Excelente **ambiente** de trabalho
- Foreigners + Girls *friendly*
- Possibilidade de **licenciatura + mestrado**

Mestrados do DI

Mestrados do DI

- **Banda Larga**

- Mestrado em **Engenharia Informática** (MEI)
- Mestrado em **Informática** (MI) + Pós-Graduação **PGI**

- **Especializados**

- Mestrado em **Segurança Informática** (MSI)
- Mestrado em **Ciência de Dados** (MCD) + Pós-Graduação **PGDS**
- Mestrado em **Bioinformática e Biologia Computacional** (MBBC)

- Mestrados em **Colaboração**

- Ensino de Informática (FC, IE)
- Ciência Cognitiva (FC, FL, FM, FP)
- Ciências da Complexidade (FC, ISCTE-IUL)

MEI

Mestrado em Eng. Informática

Coordenador: **André Falcão**
aofalcao@ciencias.ulisboa.pt

MEI

Mestrado em Eng. Informática

A estrutura do MEI que se apresenta a seguir reflete a **reestruturação** que foi aprovada pela A3ES depois do Dia dos Mestrados (maio 2020)

Mestrado em Engenharia Informática (MEI)

- **O que é um Engenheiro?**
 - Um engenheiro é um profissional que **desenha, constroi e mantém estruturas, materiais e sistemas** considerando as limitações impostas pela **praticidade, regulamentação, segurança e custo**. (fonte: wikipedia)
- **Requisitos para ser um Engenheiro**
 - Fundamentos científicos de base excelentes
 - Bases quantitativas
 - Bases de economia, gestão e gestão de organizações

Mestrado em Engenharia Informática (MEI)

- Mestrado de **Banda Larga**

Permite aprofundamento e **especialização** em áreas científicas

- Podem candidatar-se a membros da
Ordem dos Engenheiros

- **Público:**

Licenciados em **Eng. Informática** ou áreas afins



Mestrado em Engenharia Informática (MEI)

- **Saídas profissionais**

- Empresas de desenvolvimento de software
- Empresas de consultoria,
 - ... da área financeira, telecomunicações
 - ... de serviços, segurança
 - ... de desenvolvimento de software e/ou conteúdos
- Administração pública
- Ensino superior e investigação

MEI - estrutura curricular - 1º ano

10 Agrupamentos Curriculares de Especialização (ACEs)

- Cada aluno inscreve-se **num e num só ACE**
- Cada **ACE**: um conjunto de 7/8 unidades curriculares (**UCs**)
- Dentro das UCs do ACE existem 3 Ucs **Nucleares (N)**
- **Cada aluno** faz um **MÍNIMO** de **5** das **UCs** do **ACE**
- Dentro desse mínimo de 5, terá que fazer **2 UCs Nucleares**
- 1 UC obrigatória: Gestão e Organização Empresarial (2º Sem)
- Total: 5 UCs por Semestre

MEI - Agrupamentos Curriculares de Especialização

ACEs

- Ciência da Computação
- Ciência de Dados
- Engenharia de Software
- Informática Biomédica
- Inteligência Artificial
- Interação Pessoa-Máquina
- Jogos e Ambientes Virtuais
- Segurança Informática
- Sistemas Distribuídos e Redes
- Sistemas Móveis e Ubíquos

MEI - ACE: Ciência da Computação

Aborda temas fundamentais da ciência da computação. Abrange áreas do conhecimento como sejam algoritmos avançados, computação quântica, concorrência e paralelismo, verificação de software e teoria e compilação de linguagens de programação.

UCs

- Computação Quântica
- Desenho e Análise de Algoritmos (N)
- Fundamentos de Linguagens de Programação (N)
- Planeamento e Raciocínio
- Programação Paralela e Concorrente
- Software Fiável (N)
- Técnicas de Compilação

MEI - ACE: Ciência de Dados

Fornece aos alunos competências avançadas para lidar com armazenamento, processamento, prospeção e aprendizagem automática a partir de diversos tipos de dados. O conjunto de unidades curriculares abrange desde a preparação e gestão dos dados, até ao desenvolvimento de modelos de análise e visualização para extração de conhecimento.

UCs

- Análise de Dados Complexos
- Aprendizagem Automática (N)
- Aprendizagem Automática Avançada
- Bases de Dados Avançadas
- Integração e Processamento Analítico de Informação (N)
- Métodos e Estudos com Utilizadores
- Prospeção de Dados (N)
- Visualização de Dados

MEI - ACE: Engenharia de Software

Dá aos alunos competências avançadas para lidar com os desafios inerentes à construção e manutenção de sistemas de software complexos, de larga escala e de vida longa. Agrega disciplinas que abordam princípios de design e arquitetura, técnicas de análise sistemáticas e quantificáveis, desenvolvimento guiado por modelos, técnicas avançadas de programação e planeamento e gestão de projetos.

UCs

- Computação em Nuvem
- Design de Software (N)
- Gestão de Projetos (N)
- Linguagens de Domínio
- Programação Paralela e Concorrente
- Software Fiável
- Técnicas de Compilação
- Verificação e Validação de Software (N)

MEI - ACE: Informática Biomédica

Fornece as competências essenciais para o aluno lidar com armazenamento e processamento de informação biomédica. O conjunto de unidades curriculares abrange desde a preparação e gestão dos dados, até ao desenvolvimento de sistemas avançados de bioinformática e de análise de dados complexos e na web.

UCs

- Abordagens “Ómicas” em Biomedicina e Biotecnologia
- Análise de Dados Complexos (N)
- Aplicações na Web
- Bases de Dados Avançadas (N)
- Bioinformática (N)
- Integração e Processamento Analítico de Informação
- Métodos Quantitativos em Biologia de Sistemas
- Prospeção de Dados

Nota: os alunos só poderão escolher uma das UCs AOBB e MQBS

MEI - ACE: Inteligência Artificial

Dá aos alunos as competências essenciais para programar sistemas computacionais inteligentes através de diversos modelos. Abrange unidades curriculares que vão desde a representação e manipulação de conhecimento simbólico à aprendizagem automática baseada em dados e à robótica.

UCs

- Aprendizagem Automática
- Aprendizagem Automática Avançada
- Inteligência Artificial em Jogos
- Interação em Linguagem Natural
- Planeamento e Raciocínio
- Robôs Móveis (N)
- Sistemas Multi-Agente (N)
- Vida Artificial (N)

MEI - ACE: Interação Pessoa-Máquina

Fornece as competências essenciais para uma carreira em User Experience (UX), incluindo conceitos avançados de desenho centrado no utilizador, enquanto permite ao aluno personalizar a sua formação em HCI (Human Computer-Interaction), levando em consideração a variedade de plataformas, de técnicas de interação e de metodologias que se aplicam a esta área.

UCs

- Aplicações na Web
- Computação Móvel
- Experiência de Utilização (N)
- Interação em Linguagem Natural
- Métodos e Estudos com Utilizadores (N)
- Multimédia
- Técnicas de Interação Avançadas (N)
- Visualização de Dados

MEI - ACE: Jogos & Ambientes Virtuais

Prepara os alunos para o desenho e desenvolvimento de videojogos, numa variedade de plataformas e ambientes. Abrange um conjunto de temas que passam por teoria de desenho de jogos, vida e inteligência artificial, animação de personagens, realidade virtual e interação, capacitando o aluno com ferramentas e conhecimentos para desenhar e desenvolver videojogos autonomamente ou em equipa.

UCs

- Animação e Ambientes Virtuais (N)
- Computação Móvel
- Desenho e Desenvolvimento de Jogos (N)
- Inteligência Artificial em Jogos (N)
- Multimédia
- Sistemas Multi-Agente
- Técnicas de Interação Avançadas
- Vida Artificial

MEI - ACE: Segurança Informática

Fornece um conjunto de competências básicas para a conceção e operação de sistemas informáticos seguros e confiáveis. São tratados conceitos fundamentais sobre o desenho e implementação de software seguro e fiável até técnicas avançadas para proteção da comunicação e deteção/tolerância a intrusões, passando pelo estudo de tecnologias atuais.

UCs

- Análise e Gestão de Risco em Segurança Informática (N)
- Configuração e Gestão de Sistemas
- Deteção e Tolerância a Intrusões
- Segurança de Software (N)
- Sistemas Ciberfísicos
- Software Fiável
- Tecnologias de Segurança (N)
- Tolerância a Falhas Distribuídas

MEI - ACE: Sistemas Distribuídos e Redes

Dá aos alunos competências avançadas para o projeto e concretização de sistemas distribuídos robustos, seguros e eficientes. O leque de disciplinas compreende tanto aspetos fundamentais como programação concorrente, tolerância a faltas e redes avançadas, como conteúdos mais tecnológicos ligados a Internet das coisas e a computação na nuvem.

UCs

- Computação em Nuvem (N)
- Configuração e Gestão de Sistemas
- Detecção e Tolerância a Intrusões
- Internet das Coisas (N)
- Programação Paralela e Concorrente
- Redes Avançadas de Computadores
- Tecnologias de Segurança
- Tolerância a Faltas Distribuídas (N)

MEI - ACE: Sistemas Móveis e Ubíquos

Agrega disciplinas de formação avançada para projetar, implementar e avaliar sistemas móveis e ubíquos. A formação contempla os aspetos fundamentais de computação, comunicação, serviços, e interação com o mundo físico, transversais aos sistemas ubíquos atuais e futuros, sem esquecer aspetos de segurança, Internet das coisas, ou computação na nuvem.

UCs

- Aplicações na Web (N)
- Computação em Nuvem
- Computação Móvel (N)
- Internet das Coisas
- Robôs Móveis
- Segurança de Software
- Sistemas Ciberfísicos (N)
- Tecnologias de Middleware

MEI - Grupo Opcional - 1º ano

1º Semestre	2º Semestre
Análise e Gestão de Risco em Segurança Informática	Abordagens "Ómicas" em Biomedicina e Biotecnologia
Aprendizagem Automática	Animação e Ambientes Virtuais
Bases de Dados Avançadas	Aplicações na Web
Computação Móvel	Aprendizagem Automática Avançada
Desenho e Desenvolvimento de Jogos	Bioinformática
Design de Software	Computação em Nuvem
Experiência de Utilização	Computação Quântica
Fundamentos da Web Semântica	Configuração e Gestão de Sistemas
Gestão de Projetos	Desenho e Análise de Algoritmos
Programação Paralela e Concorrente	Deteção e Tolerância a Intrusões
Segurança de Software	Integração e Processamento Analítico de Informação
Sistemas Multi-Agente	Inteligência Artificial em Jogos
Software Fiável	Interação em Linguagem Natural
Tecnologias de Middleware	Internet das Coisas
Tolerância a Falhas Distribuída	Linguagens de Domínio
Vida Artificial	Métodos e Estudos com Utilizadores
Visualização de Dados	Métodos Quantitativos em Biologia de Sistemas
	Multimédia
	Prospecção de Dados
	Robôs Móveis
	Sistemas Ciberfísicos
	Técnicas de Compilação
	Técnicas de Interação Avançadas
	Tecnologias de Segurança
	Verificação e Validação de Software

MI

Mestrado em Informática

+

PGI

Pós-Graduação em Informática

Coordenadora: **Beatriz Carmo**
mbcarmo@ciencias.ulisboa.pt

Mestrado em Informática (MI)

- Mestrado de **Banda Larga**
Aprofundar/complementar conhecimento em informática
- O que o **distingue do MEI?**
Estrutura curricular **flexível** | percursos **personalizados**
Dimensão Informática para **percursos multidisciplinares**
- **Público-alvo 1:**
Licenciados em **Tecnologias de Informação, Informática** ou afim
- **Público-alvo 2:**
Licenciados em **áreas complementares** (não informática)

Mestrado em Informática (MI)

- **Saídas profissionais**

Funções **especializadas** ou **complementares** em informática:

- Empresas de consultoria,

- ... da área financeira, telecomunicações
- ... de serviços, segurança
- ... de desenvolvimento de software e/ou conteúdos

- Administração pública

- Ensino superior e investigação

MI - estrutura curricular - 1º ano

1º semestre

2º semestre

5 opcionais

5 opcionais

obrigatório: pelo menos **1 disciplina de cada área científica de Informática**

4 áreas científicas de Informática	CTP	Ciência e Tecnologia da Programação
	MC	Metodologias da Computação
	OSC	Organização de Sistemas Computacionais
	SI	Sistemas de Informação

Pós-Graduação em Informática (PGI) - só tem 1º ano

(creditação a 50% dos ECTS numa futura candidatura a mestrado)

Mestrado em Informática (MI)

1º ano – curso de Mestrado em Informática (não é grau)

2º ano – grau de Mestre em Informática

Disciplinas oferecidas ao MEI e ao MI

As mesmas disciplinas da área de informática nos dois mestrados

Diferenças:

- MEI:
 - 2 obrigatórias de **Ciências Sociais e Humanas**
 - Escolhas organizadas por **áreas** de especialização
- MI:
 - Escolha **flexível** e **personalizada** de disciplinas
 - Disciplinas de fundamentos apenas para não informáticos

MI - Grupo de Disciplinas - 1º ano

Área	1º Semestre	2º Semestre
CTP	Design de Software	Computação Quântica
	Programação Paralela e Concorrente	Desenho e Análise de Algoritmos
	Software Fiável	Linguagens de Domínio
		Técnicas de Compilação
		Verificação e Validação de Software
MC	Aprendizagem Automática	Animação e Ambientes Virtuais
	Fundamentos da Web Semântica	Aprendizagem Automática Avançada
	Sistemas Multi-Agente	Inteligência Artificial em Jogos
	Vida Artificial	Prospecção de Dados
	Visualização de Dados	Robôs Móveis
OSC	Análise e Gestão de Risco em Segurança Informática	Computação em Nuvem
	Fundamentos de Segurança	Configuração e Gestão de Sistemas
	Segurança de Software	Detecção e Tolerância a Intrusões
	Tecnologias de Middleware	Internet das Coisas
	Tolerância a Falhas Distribuídas	Sistemas Ciberfísicos
		Tecnologias de Segurança
SI	Computação Móvel	Aplicações na Web
	Desenho e Desenvolvimento de Jogos	Bioinformática
	Experiência de Utilização	Métodos e Estudos com Utilizadores
	Gestão de Projetos	Multimédia
	Tecnologia de Bases de Dados	Técnicas de Interação Avançadas
		Tecnologias de Processamento de Dados

MI - Disciplinas - 1º ano (não Informáticos)

Área	1º Semestre	2º Semestre
CTP	Fundamentos de Programação	Complementos de Programação
	Programação por Objetos	
SI	Introdução às Bases de Dados	

Estas disciplinas de **fundamentos** podem ser escolhidas por alunos que não tenham realizado anteriormente disciplinas análogas

MSI

Mestrado em Segurança Informática

Coordenador: **António Casimiro**
casim@ciencias.ulisboa.pt

Mestrado em Segurança Informática (MSI)

- **Objectivos**

- Aprender a **conceber/pensar** e a **concretizar/fazer** segurança e confiabilidade
 - conhecimentos **teóricos** sólidos
 - combinado com trabalho de **laboratório**, e
 - complementado com noções de **política** e **legislação**
- O curso combina
 - **segurança e confiabilidade**, assim como
 - Proteção de **informação** e **infraestruturas** críticas
 - **política/direito/lei** e **arquitetura/protocolos/tecnologia**

Mestrado em Segurança Informática (MSI)

- **Público**
 - Licenciados em informática ou áreas afins
- **Saídas profissionais**
 - Consultoras na área de segurança
 - Empresas de média e grande dimensão

Coordenador: António Casimiro casim@ciencias.ulisboa.pt

MSI - estrutura curricular - 1º ano

1º Semestre	2º Semestre
<ul style="list-style-type: none">- Sistemas de Software Seguros- Análise e Gestão de Risco em Segurança Informática	<ul style="list-style-type: none">- Segurança Aplicada- Tolerância a Intrusões
2 x Opcional de Perfil <ul style="list-style-type: none">- Aprendizagem Automática- Cibercrime e Análise Forense- Introdução à Segurança Informática- Software Fiável- Tecnologias de Middleware- Tolerância a Falhas Distribuída	2 x Opcional de perfil <ul style="list-style-type: none">- Computação em Nuvem- Configuração e Gestão de Sistemas- Direito da Cibersegurança- Procedimentos de Segurança e Manuseamento de Informação Classificada- Sistemas Ciberfísicos- Verificação e Validação de Software
1 x Opcional livre DI ...	1 x Opcional livre DI ...

Informação mais detalhada no **site do MSI: msi.di.fc.ul.pt**

MCD

Mestrado em Ciência de Dados

+

PGDS

Pós-Graduação em Data Science

Coordenadora: **Sara Madeira**
sacmadeira@ciencias.ulisboa.pt

O que é a Ciência de Dados?

Data science is an **interdisciplinary** field of scientific methods, processes, algorithms and systems to extract knowledge or insights from data in various forms, either structured or unstructured.

Wikipedia

Statistics

Visualization

Data Mining

Machine Learning

Artificial Intelligence

Algorithmics

Security & Trust

Distributed Computing

Database Systems

Knowledge Engineering

Web Science
IoT, NLP,
...

Physics,
Astronomy

Chemistry

Medicine,
Biology

Marketing,
Banking, ...

Fascinating new interdisciplinary field!

Porquê Ciência de Dados?



DATA NEVER SLEEPS 7.0

How much data is generated *every minute*?

There's no way around it: big data just keeps getting bigger. The numbers are staggering, and they're not slowing down. By 2020, there will be 40x more bytes of data than there are stars in the observable universe. In our 7th edition of Data Never Sleeps, we bring you the latest stats on how much data is being created in every digital minute — and the numbers are staggering.

<https://www.domo.com/learn/data-never-sleeps-7>

The world's internet population is growing significantly year-over-year. As of January 2019, the internet reaches 56.1% of the world's population and now represents 4.39 billion people — a 9% increase from January 2018.



GLOBAL INTERNET POPULATION GROWTH 2012-2018
(IN BILLIONS)

The ability to make data-driven decisions is crucial to any business. With each click, swipe, share, and like, a world of valuable information is created. Domo puts the power to make those decisions right into the palm of your hand by connecting your data and your people at any moment, on any device, so they can make the kind of decisions that make an impact.

Learn more at domo.com

SOURCES: STATISTA, INTERNET LIVE STATS, EXPANDED RAMBLINGS, NATIONAL ASSOCIATION OF CITY TRANSPORTATION OFFICIALS, WIRED



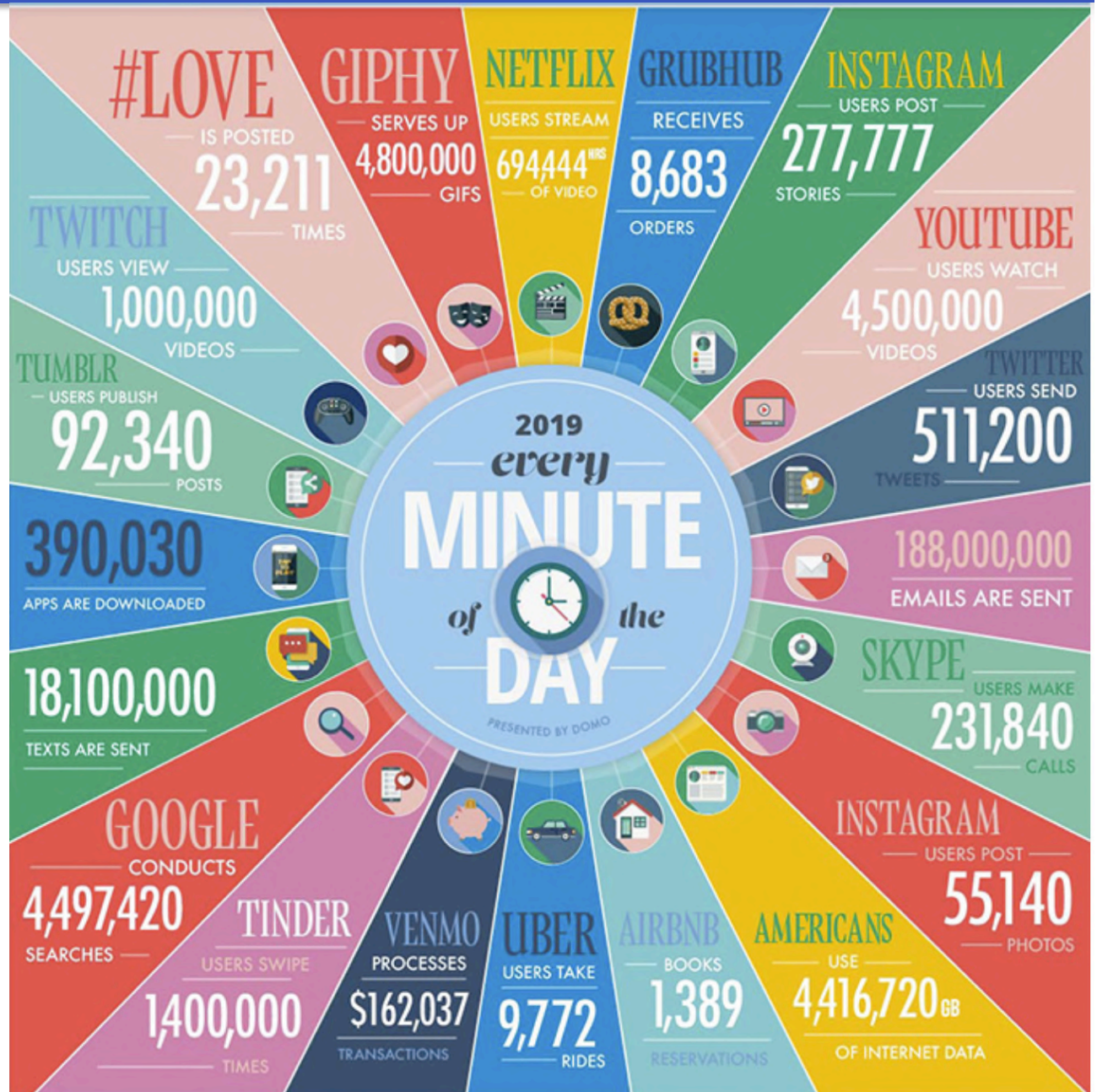
Porquê Ciência de Dados?

DATA NEVER SLEEPS 7.0

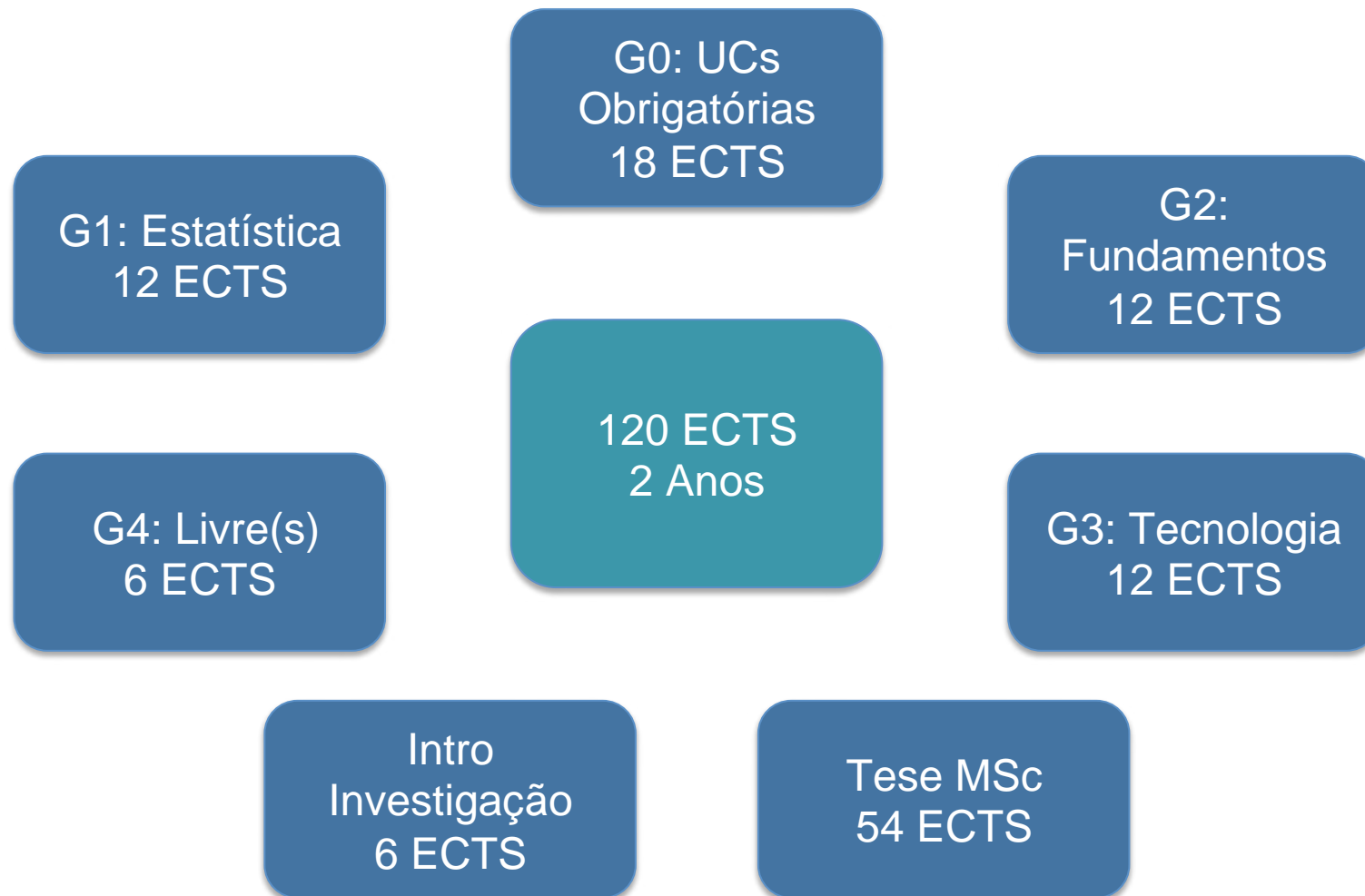
How much data is generated every minute?

There's no way around it: big data just keeps getting bigger. The numbers are staggering, and they're not slowing down. By 2020, there will be 40x more bytes of data than there are stars in the observable universe. In our 7th edition of Data Never Sleeps, we bring you the latest stats on how much data is being created in every digital minute — and the numbers are staggering.

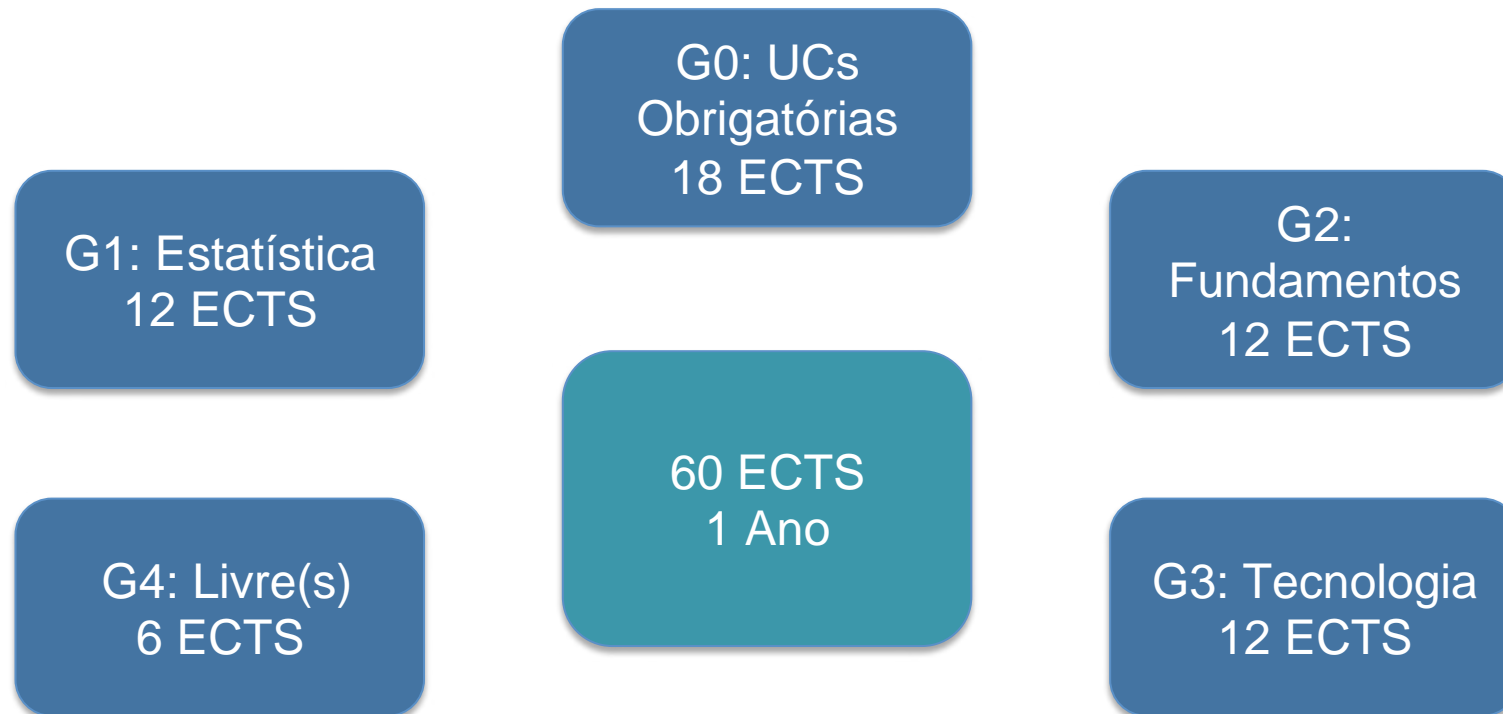
<https://www.domo.com/learn/data-never-sleeps-7>



Mestrado em Ciência de Dados (MCD)



Pós-Graduação em Data Science (PGDS)



MCD e PGDS - estrutura curricular - 1º ano

Grupos de unidades curriculares		60 ECTS	
Comum		4 / 4 UCs (18 ECTS)	
Fundamentos de Ciência de Dados (3 ECTS)			
Seminário em Ciência de Dados (3 ECTS)			
Aprendizagem Automática			
Tecnologia de Bases de Dados			
Tecnologia	2 UCs (12 ECTS)	Fundamentos	2 UCs (12 ECTS)
Visualização de Dados		Prospecção de Dados	
Tecnologias de Processamento de Dados		Aprendizagem Automática Avançada	
Aplicações na Web		Fundamentos da Web Semântica	
Computação em Nuvem		Desenho e Análise de Algoritmos	
Detecção e Tolerância a Intrusões		Modelação em Física e Engenharia	
Programação Paralela e Concorrente		Métodos Quantitativos em Biologia de Sistemas	

OBS. Disciplinas de **6 ECTS**, excepto quando indicado outro valor.

MCD e PGDS - estrutura curricular - 1º ano

Grupos de unidades curriculares		60 ECTS	
Estadística	2 UCs (12 ECTS)	Livres	2 UCs (12 ECTS)
Modelos Estatísticos		Bioinformática	
Estatística Bayesiana		Internet das Coisas	
Processos de Previsão e Decisão		Física Estatística Elementar	
Análise de Dados Multivariados		Abordagens “Ómicas” em Ciências da Vida	
Métodos Computacionais em Estatística e IO		Análise de Dados em Ciências da Vida	
Métodos Estatísticos		Matemática Computacional	
Probabilidade e Estatística		Tópicos de Matemática	
		<i>Outras UCs (com aval do Coordenador)</i>	

Exemplos de Tecnologias

Scikit-learn, Orange,
RapidMiner, KNIME, etc.

Python, R, Julia, Scala

SQL, NoSQL,
MongoDB, etc.

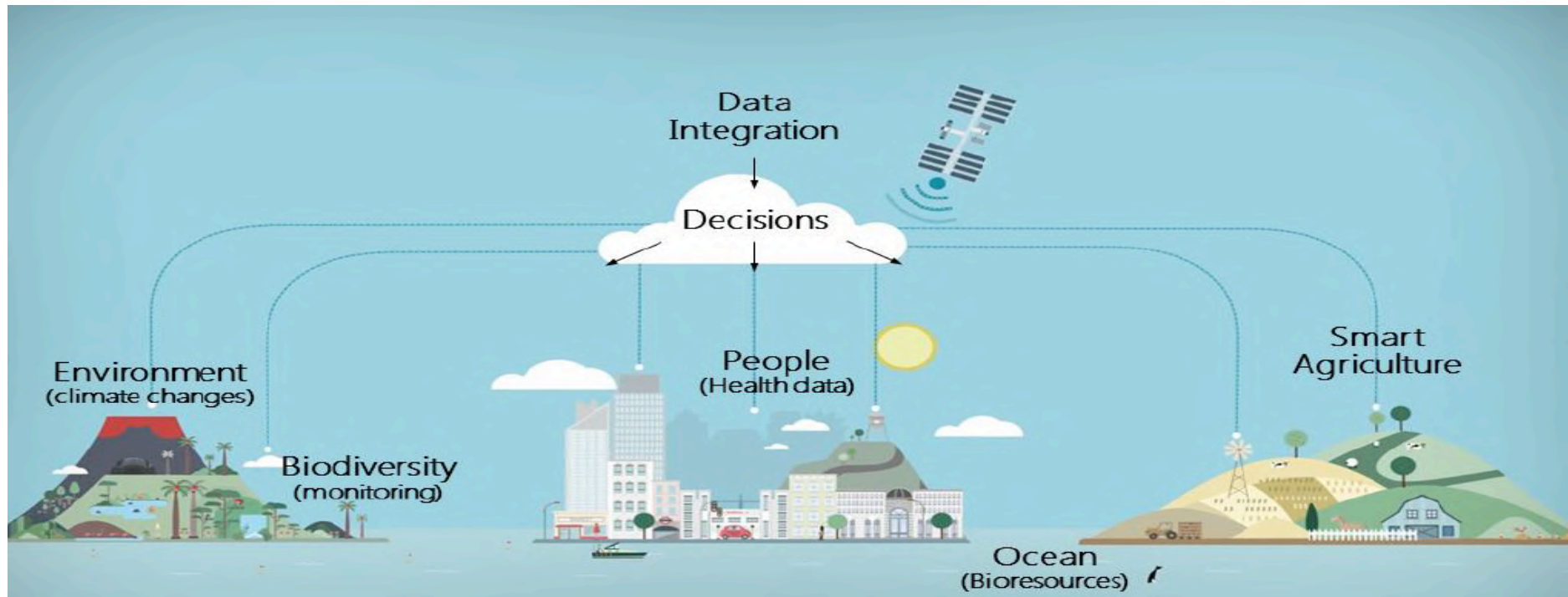
Spark, Hadoop,
Map reduce, etc.

MBBC

Mestrado em
Bionformática e
Biologia Computacional

Coordenador: **Francisco Couto**
fjcouto@ciencias.ulisboa.pt

Mestrado em Bionformática e Biologia Computacional (MBBC)



Uma Explosão nas Carreiras em Bioinformática

<http://dx.doi.org/10.1126/science.opms.r1400143>

Mercado Global de Bioinformática irá alcançar **12,542.4 milhões** de dólares em 2020

<http://www.finances.com/analyses-and-opinions/analysis-opinions/49771-global-bioinformatics-market-will-reach-usd-12542-4-million-2020.htm>

“Advances in understanding the human genome are having a dramatic impact on almost every area of medicine.” **Bill Gates**

http://www.foundationmedicine.com/pdf/news-releases/2013_01_08_FMI_Series_B_Ext_FINAL.pdf

“To understand the genes of the one, you need to study the genes of the many” by David Glazer
(Google Genomics)

<https://med.stanford.edu/news/all-news/2015/05/for-big-data-to-help-patients-sharing-health-information-is-key.html>

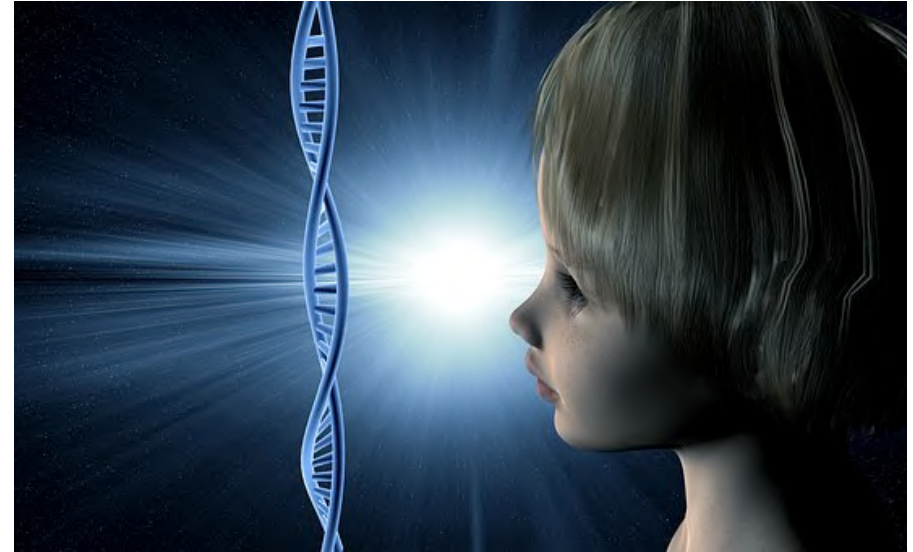
MBBC - estrutura curricular

- Disciplinas (1º ano)
 - **Personalização** limitada pelas regras da Faculdade
 - **Multidisciplinariedade**
 - Informática,
 - Biologia,
 - Estatística,
 - Química e Bioquímica,
 - Matemática
- Tese (2º ano)
 - **Biologia Digital**
 - **Liberdade de escolha:** instituição, tópico, e orientador



MBBC - é a melhor opção para mim?

- **Explore:** <http://bbc.fc.ul.pt/>
- Veja o tipo de **teses**
<http://repositorio.ul.pt/>
- Assista a palestras e **vídeos**
Webinar: Get to know Google Genomics
<https://youtu.be/BAAZNH-Wa6A>



- **Público:** Licenciados em Biologia, Saúde, Informática, Matemática ou áreas afins
- Não hesite em contactar um dos **coordenadores**
- E lembre-se: **Bioinformáticos são recursos RAROS!**

Candidaturas e Inscrições

Candidaturas aos Mestrados e PGs do DI



1.^a fase: 1 junho a 15 julho 2020

2.^a fase: 10 a 24 agosto 2020

3.^a fase: 21 a 25 de setembro 2020

online:



Ciências
ULisboa



/ Ensino / Candidaturas /

E depois da candidatura?

1. Candidatos seriados

- Critérios no website do curso
- Resultado da seriação publicado

2. Setembro: Inscrição

- Candidatos escolhem disciplinas
 - Devem escolher bem, pois as “trocas” serão limitadas
- Pré-inscrição para aprovação pelo coordenador
 - Ficha no website da FCUL
 - Preencher e entregar via Núcleo de Apoio C6
- Inscrição na Secretaria Central (só após aprovação do coordenador)

3. Trocas de disciplinas

- Ver prazos em Ciencias.ulisboa.pt: / Ensino / Informação para Estudantes / Calendários / Prazos Académicos /
- Trocas são limitadas (vagas nas TPs)
- Escolher bem à primeira

Licenciatura + Mestrado

- Quem se pode inscrever?
 - Alunos com **máximo de duas** disciplinas de licenciatura por terminar
- Como?
 - Inscrição em **regime livre** em disciplinas de mestrado
 - Desde que haja vagas nas disciplinas
- E Depois?
 - No ano seguinte candidatam-se ao mestrado
 - Disciplinas já feitas são **contabilizadas**
 - Entram para o **2º ano**

2º Ano do Mestrado

2º Ano dos Mestrados

- **Estudo Orientado / Introdução à Investigação (6 ECTS)**
 - MEI: Estudo Orientado em **Engenharia Informática**
 - MI: Estudo Orientado em **Informática**
 - MSI: Estudo Orientado em **Segurança Informática**
 - MCD: Introdução à Investigação em **Ciência de Dados**
 - MBBC: Projeto em **Bioinformática e Biologia Computacional**
- **Dissertação / Projeto (54 ECTS)**
 - MEI: Dissertação/Projeto em **Engenharia Informática**
 - MI: Dissertação/Projeto em **Informática**
 - MSI: Dissertação/Projeto em **Segurança Informática**
 - MCD: Dissertação/Projeto em **Ciência de Dados**
 - MBBC: Dissertação em **Bioinformática e Biologia Computacional**
- **Objetivo: Desenvolver trabalho autónomo supervisionado**

2º Ano dos Mestrados

- Fatores a considerar na escolha da **Dissertação/Projeto**
 - Dissertação vs Projeto
 - DI (centro de investigação ou DI) vs Empresa
 - Tema e área de trabalho
 - Não remunerado vs remunerado
- **Datas Importantes (MEI, MI, MSI, MCD)**
 - Lista de propostas e candidaturas: Final de Junho
 - Divulgação dos resultados: Início de Julho
 - Todo o processo realizado através do peipal.di.fc.ul.pt

MBBC

- Prazos gerais, definidos para os mestrados da Faculdade

CTP - hot topics



Building Reliable, Predictable, Large-scale Software Systems



Distributed software development, Adaptability, Scalability

Software



Cluster/Multicore Programming

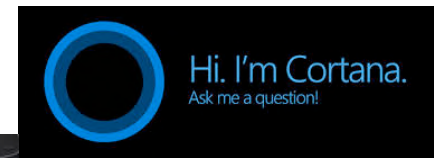
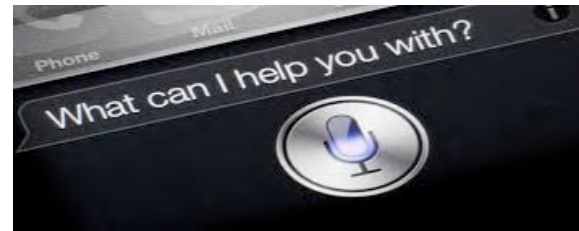


MC - Hot topics

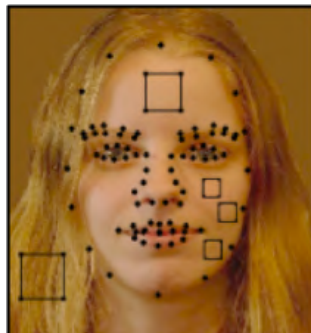
Deep Learning



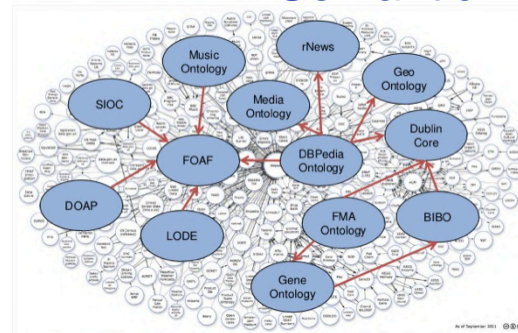
Intelligent Personal Assistants



Machine Learning Data Science



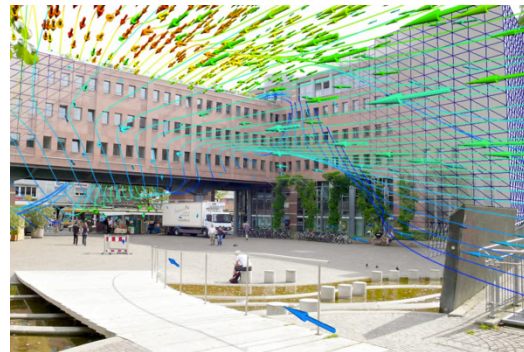
Semantic Web



Virtual Reality



Autonomous Cars



Data Visualization Augmented Reality



Cognitive Systems

OSC - hot topics

Protocolos de Replicação

Protocolos Criptográficos

Sistemas Tolerantes a Falhas

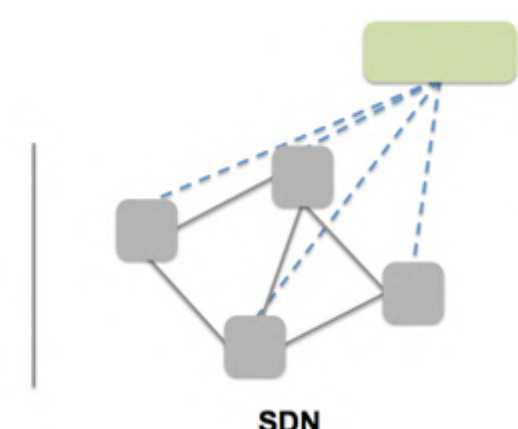
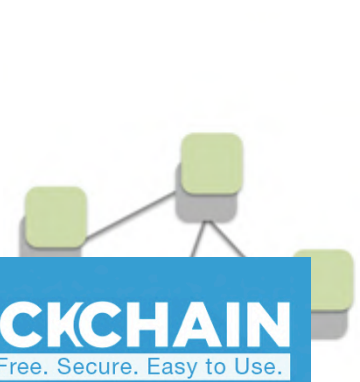
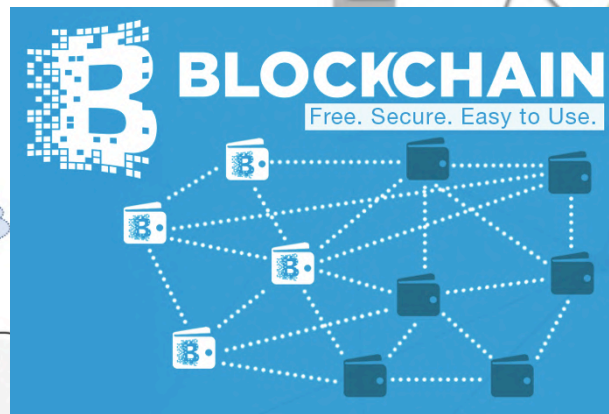
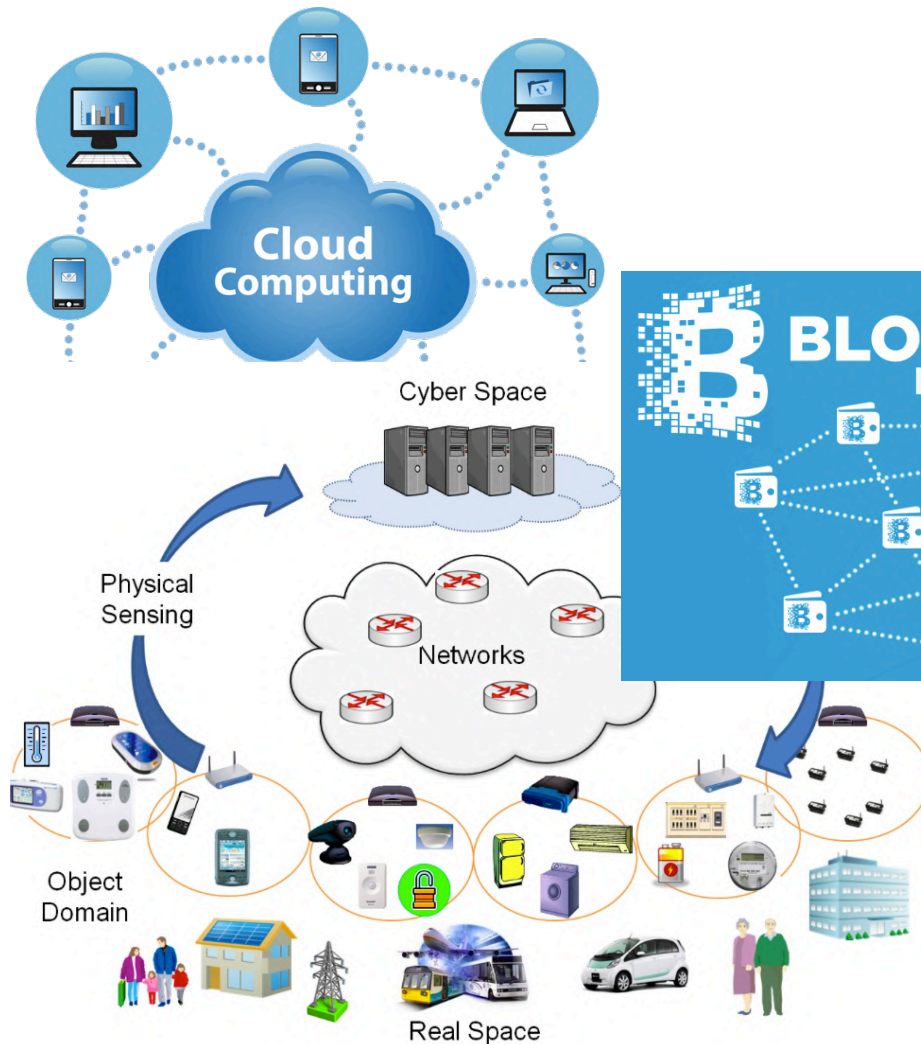
Sistemas Adaptativos

Redes Programáveis

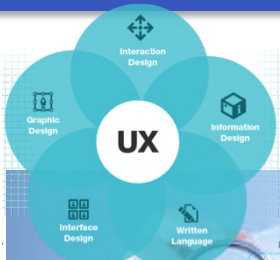
Novas Vulnerabilidades e Defesas

Redes P2P

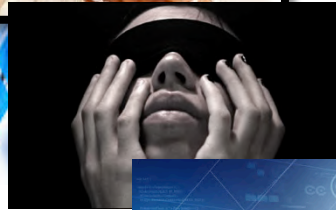
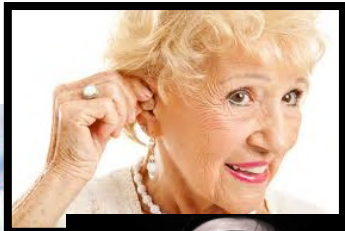
Sistemas Ciberfísicos



SI - hot topics



UX & Accessibility
Health Informatics



Big Data Analytics

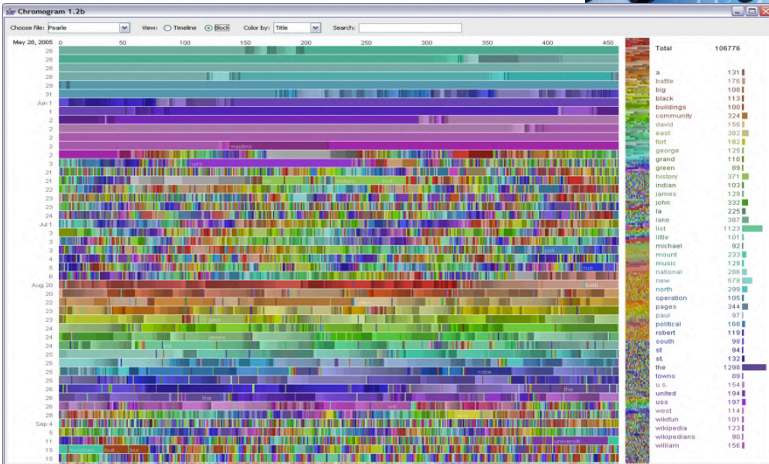


Video
& MM

Ubiquitous &
Wearable
Interaction



Abundant-data
visualization



Prémios

Prêmios para Alunos do DI

Prêmio Maxdata Excelência em Informática
atribuído aos **melhores alunos** dos cursos do DI

Prêmio Accenture

atribuído aos **melhores candidatos** ao MEI, MI e MBBC

MCiCog

Mestrado em Ciência Cognitiva

Coordenador: **António Branco**
antonio.branco@di.fc.ul.pt

A hand in a dark glove points towards the right side of the frame. The background is a blurred image with blue and pinkish tones, possibly representing a digital interface or a network. The text is overlaid on this background.

Mestrado em Ciência Cognitiva

da **ULisboa**

Ciência Cognitiva

- Estudo interdisciplinar da cognição :
comportamento, mente e cérebro.
- Combina conceitos e métodos da Psicologia, Neurociência, Biologia evolutiva, Linguística, Filosofia, Antropologia, **Inteligência Artificial**, Matemática e Física.

Mestrado

- Cultivar vocações para a **Inteligência Artificial**, e áreas confluentes, de talentos com 1º ciclo em computação
- Input: Ciências, Medicina, Psicologia e Letras
- Output: mercado dos dispositivos e agentes artificiais com capacidades cognitivas e humanas avançadas, em saúde, gaming, ux, robots, ...

Próxima edição 2020-2021

20 vagas : muito procurado: 70 candidatos no ano passado

1 junho a 15 julho 1ª fase de candidaturas

aceita condicionadas à conclusão do 1º ciclo até 6 agosto

submissão online : http://www.mest_ciencia_cognitiva.di.fc.ul.pt

carta de motivação : critério importante na seleção

mais info : Prof. António Branco DI/FCUL , antonio.branco@di.fc.ul.pt

Questões?



Oradores

Coordenadores dos Mestrados e PGs

André Falcão (MEI)

Beatriz Carmo (MI e PGI)

António Casimiro (MSI)

Sara Madeira (MCD e PGDS)

Francisco Couto (MBBC)

António Branco (MCiCog)